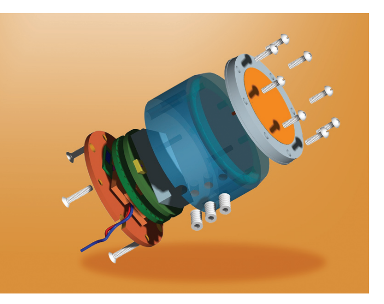
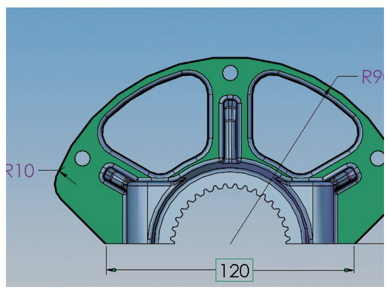
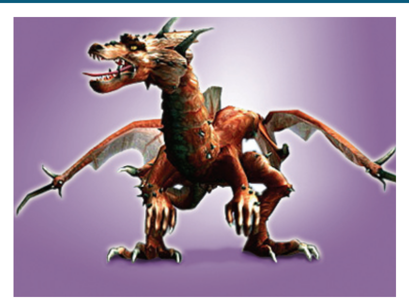
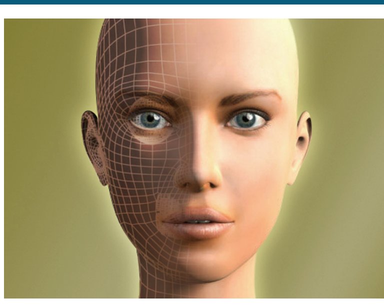
Benutzerhandbuch für Microsoft® Windows®









3Dconnexion
A LOGITECH COMPANY

Copyright

3Dconnexion Inc. - A Logitech Company
180 Knowles Drive, Suite 100
Los Gatos, CA 95032 (USA)
Web: www.3Dconnexion.com

3Dconnexion behält sich das Recht vor, ohne Vorankündigung die Informationen in diesem Handbuch jederzeit zu ändern. 3Dconnexion übernimmt keinerlei Haftung für technische oder redaktionelle Fehler bzw. Ungenauigkeiten in dieser Dokumentation, weder für etwaige Schäden, die zufällig oder aufgrund der Zurverfügungstellung oder der Anwendung dieses Handbuchs und der beigefügten CD-ROM entstehen. Die Informationen in diesem Handbuch dürfen nicht ohne vorherige Benachrichtigung von 3Dconnexion verändert werden. Die Anweisungen in diesem Handbuch werden regelmäßig überprüft, alle notwendigen Änderungen werden in alle folgenden Ausgaben aufgenommen. Weitere Ausgaben oder neuere Auflagen dieses Handbuchs sowie technische Informationen zu 3D-Controllern können ausschließlich von der 3Dconnexion bezogen werden.

Hinweis:
Das 3D-Eingabegerät ist hauptsächlich für die Anwendung im Zusammenhang mit graphischen Applikationen gedacht. Die Firma 3Dconnexion übernimmt keinerlei Haftung für irgendwelche Schäden (einschließlich aller Schäden aus entgangenem Gewinn, Systemabstürzen, Verlusten von geschäftlichen Informationen, Daten oder sonstigen geldwerten Verlusten), die auf die korrekte oder fehlerhafte Anwendung dieses Produktes von 3Dconnexion zurückzuführen sind. In jedem Fall beschränkt sich die Haftung von 3Dconnexion auf den für das Produkt entrichteten Kaufpreis. Dieser Haftungsausschluss gilt nicht für Schäden, die 3Dconnexion absichtlich oder grob fahrlässig verursacht hat. Ansprüche, die sich aus den allgemeinen Gesetzen und Regelungen der Produkthaftung ergeben, bleiben von diesem Haftungsausschluss unberührt. Für andere Anwendungen übernimmt 3Dconnexion keinerlei Haftung oder Schadensersatzforderungen.

Für unsere Produkte gelten ein oder mehrere Patente, die vom Deutsches Zentrum für Luft- und Raumfahrt e.V. (DLR) gehalten werden.

Mai 2004 - letzte Überarbeitung durch 3Dconnexion - A Logitech Company.

Inhaltsverzeichnis

3D-Eingabegeräte - Einführung

Im folgenden stellen wir Ihnen unsere 3Dconnexion 3D-Eingabegeräte - die 3D-Controller - vor, die zur Manipulation von 3D-Modellen oder Perspektiven im virtuellen Raum konzipiert sind.

3D-Input für intuitive Steuerung

Ein 3D-Controller ist ein 3D-Eingabegerät, das schon den leichtesten Druck Ihrer Fingerspitzen in Translationen (X, Y und Z) und Rotationen umwandelt. Auf diese Weise bewegen Sie graphische Modelle intuitiv und in Echtzeit, wobei ein Steuern mit allen sechs Freiheitsgraden möglich ist.

Technologien der Spitzenklasse

3Dconnexion produziert mehrere Produktserien, die auf unterschiedlichen Technologien basieren:

- ***SpaceBall***
- ***SpaceMouse***
- ***CadMan***
- ***SpaceTraveler***

Die unterschiedlichen Modelle jeder Produktserie stellen unser Angebot an 3D-Eingabegeräten dar.

Steuerung der sechs Freiheitsgrade durch ein 3D-Eingabegerät

Ein Objekt am Bildschirm zu bewegen ist genauso einfach wie das Bewegen der Kappe Ihres Eingabegerätes. Wenn Sie die Kappe nach rechts oder links drücken, wird sich das Modell am Bildschirm horizontal im Raum bewegen. Wenn Sie die Kappe nach oben ziehen oder nach unten drücken, bewegt sich das Modell vertikal im Raum. Ziehen Sie die Kappe zu sich heran oder drücken Sie sie von sich weg, zoomen Sie das Objekt heran oder weg. Kippen Sie die Kappe, rotiert das Modell um die entsprechende Achse.



Beachten Sie, dass die Daten Ihres 3D-Eingabegerätes nicht als absolute Positionswerte, sondern als Geschwindigkeitswerte interpretiert werden. Sobald der Controller translatorisch oder rotatorisch konstant ausgelenkt wird (Entfernungsmessung), wird das Objekt auf dem Bildschirm mit einer konstanten Geschwindigkeit bewegt (Geschwindigkeitsmessung). Der Grad der Auslenkung bestimmt die Geschwindigkeit des Modells am Bildschirm.

Beide Hände für intuitives Arbeiten

Der 3D-Controller erlaubt es Ihnen, sechs Freiheitsgrade gleichzeitig mit nur einer Hand zu steuern. Das Gerät übernimmt in Verbindung mit einer 3D-Applikation die Funktion der betrachtenden und zuführenden Hand (bei Rechtshändern die Funktion der rechten Hand). Die Arbeitshand (die rechte Hand) bedient die herkömmliche 2D-Maus, was dem natürlichen Arbeiten mit realen Objekten entspricht und daher die intuitive Kreativität beim Erzeugen und Bewegen von Modellen in 3D-Applikationen unterstützt.

Weitere Informationen und Abbildungen zur Arbeitsweise mit Ihrem 3D-Controller erhalten Sie in dem Führer „Erste Schritte“ oder über die 3Dconnexion Online Hilfe.

Installation

Um Ihren 3D-Controller sowie die 3DxWare Treibersoftware auf Systemen zu installieren, die auf Microsoft® Windows®, 2000, XP oder XP64 laufen, beachten Sie bitte folgende Anleitung.

Installation der Hardwarekomponenten

3D-Controller sind entweder mit einem seriellen Anschluss in Form eines 9poligen weiblichen Steckers oder einem USB-Anschluss ausgestattet. Die Installation für den jeweiligen Anschluss ist im folgenden beschrieben.

Serielle Schnittstelle
Fahren Sie Ihren Rechner herunter und schalten Sie ihn aus, bevor Sie Ihren 3D-Controller anschließen. Stecken Sie das Kabel direkt in die dafür vorgesehene Schnittstelle (in der Regel COM1 oder COM2) auf der Rückseite Ihres Rechners. Sobald Sie das Gerät angeschlossen haben, können Sie Ihren Rechner wieder einschalten.





USB-Anschluss
Stecken Sie das Kabel direkt in die entsprechende Schnittstelle auf der Rückseite Ihres Rechners.

Softwareinstallation

Automatischer Installationsprozess
Legen Sie die 3DxWare CD in Ihr Laufwerk ein. Das Installationsprogramm wird automatisch gestartet.

Installation
Starten Sie die Setup.exe-Datei von Ihrer Installations-CD.

Von der Homepage
Laden Sie sich den Treiber von unserer Hompage http://www.3dconnexion.com/software herunter.

Installierter Dateiordner
Bei der Installation wird automatisch ein Ordner unter dem Verzeichnis angelegt, das bei der Installation als Zielordner angegeben wird. Standardmäßig ist dies **Programme \3Dconnexion\3Dconnexion 3DxWare**.

Unter www.3dconnexion.com/software/drivers finden Sie die aktuellsten Informationen.

Treiberinstallation

1. Legen Sie die Installations-CD in Ihr CD-ROM Laufwerk ein.
2. Das Installationsprogramm *Setup.exe* startet automatisch (falls die automatische Startfunktion auf Ihrem CD-ROM-Laufwerk aktiviert ist).
3. Das Installationsprogramm wählt automatisch die von Ihrem System unterstützten Applikationen und ggf. die dazugehörigen Plug-ins aus.
4. Folgen Sie den Anweisungen am Bildschirm. Falls gewünscht können Sie über das Dialogfenster das Tastenfeld „Benutzerdefiniert“ auswählen und hierüber weitere optionale Einstellungen einschließlich des Installationspfades und der Inaktivierung von Komponenten vornehmen.
5. Sobald die Installation abgeschlossen ist, startet der 3DxWare Treiber automatisch und Sie können mit Ihrem 3D-Controller innerhalb der unterstützten Applikationen arbeiten. Das Treibersymbol erscheint jetzt rechts in Ihrer Windows Taskleiste.

Tipps zur Inbetriebnahme

Wenn Sie Ihren 3D-Controller verwenden möchten, müssen Sie nach jedem Login-Vorgang den Treiber starten (BEVOR Sie Ihre

CAD-Applikation starten). Alternativ dazu können Sie den Treiber in den Autostart-Ordner kopieren, so dass er bei jedem Login-Vorgang automatisch startet. Sobald der Treiber erfolgreich gestartet worden ist, erscheint das 3Dx-Ware Treibersymbol in der Taskleiste.

Treiberdeinstallation

Um den 3DxWare-Treiber zu deinstallieren, gehen Sie auf *Start > Einstellungen > Systemsteuerung > Software.* Der 3DxWare-Treiber wird dort ebenso wie alle von Ihnen installerten Add-ins aufgeführt.

Wählen Sie *Ändern/Entfernen* und folgen Sie den Bildschirmanweisungen zum Entfernen des Treibers oder des Plug-ins.

Vor der Installation eines Treiber-Upgrades müssen Sie keine Deinstallation durchführen. Das Installationsprogramm stellt automatisch fest, dass Sie bereits eine frühere 3DxWare-Treiberversion installiert haben und überschreibt die ältere Version.

Sie finden die Treiber-Upgrades unter www.3dconnexion.com/software

Der 3DxWare Treiber

Der 3DxWare Treiber stellt die Kommunikation zwischen dem 3D-Controller und Ihrer Applikation her, sucht und erkennt angeschlossene Geräte und aktiviert Konfigurationen,je nachdem, welche Applikation aktiviert werden soll. Die Treiberschnittstelle gewährt Zugriff auf die den Funktionstasten zugewiesenen Funktionen, ermöglicht eine Neubelegung der Funktionstasten, das Einstellen der Empfindlichkeit des 3D-Controllers sowie das Auswählen diverser Filter.

Starten des Treibers

Der Treiber kann wie folgt gestartet werden:

- automatisch
- über das Windows Startmenü
- über die Eingabeaufforderung

Automatisches Starten

Falls bei der Installation die entsprechende Option gesetzt worden ist, startet der Treiber automatisch, sobald sich der Anwender einloggt.

Windows Startmenü

Falls Sie diese Option nicht gesetzt haben, können Sie den Treiber selbst über Start > Programme > 3Dconnexion > 3DxWare > Start 3DxWare starten.

Eingabeaufforderung

Aus dem Verzeichnis heraus, in das er bei seiner Installation hineinkopiert worden ist (standardmäßig): C:/Programme/3Dconnexion/3Dconnexion/ 3Dconnexion 3DxWare), kann der Treiber auch über folgende Befehle angesprochen werden.

3DxSrv	startet den Treiber
3DxSrv -quiet	startet den Treiber ohne Ausgabe von Warnungen oder Fehlermeldungen
3DxSrv -shutdown	schließt alle aktiven Treiber

Das Menü in der Taskleiste



Um das Menü in der Taskleiste zu öffnen, klicken Sie mit der rechten Maus auf das Treibersymbol in der Taskleiste.

Hilfe...	startet die Onlinedokumentation
Fenster schließen	öffnet und schließt die Benutzerschnittstelle
Beenden	schließt den Treiber

Konfigurationsdateien

In der Konfigurationsdatei sind die Tastenbelegungen und die eingestellte Empfindlichkeit des 3D-Controllers abgelegt. Der Anwender kann die Empfindlichkeit und die Tastenbelegung an seine Bedürfnisse anpassen und so diese Datei modifizieren.

Applikations- und gerätespezifisch

Jede unterstützte Applikation hat eine eigene Konfigurationsdatei. Der Treiber aktiviert selbständig die Konfigurationsdatei der jeweils relevanten Applikation. Die Konfigurationsdatei "*Beliebige Anwendung*" ist für Applikationen vorgesehen, die keine eigene Konfigurationsdatei besitzen. In jeder Konfigurationsdatei ist genau eine Tastenbelegung pro Gerät gespeichert. Der Treiber lädt automatisch die Konfigurationsdatei des angeschlossenen Gerätes.

Anlegen eines Anwenderprofils

Als Anwender können Sie Ihr Gerät individuell einstellen. Sollten Sie an der Benutzerschnittstelle Änderungen vorgenommen und über *Speichern* in einer Konfigurationsdatei abgespeichert haben, so sind diese Einstellungen bei den folgenden Sitzungen bereits verfügbar. Diese Konfiguration ist dann im 3DxWare Pull-down-Menü der Benutzerschnittstelle auswählbar.

Gespeicherte Konfigurationsdateien

Die Einstellungen Ihres Gerätes werden in einer Konfigurationsdatei gespeichert, die Bestandteil der Treibersoftware ist. Dabei handelt es sich um eine Textdatei im ASCII-Format (.scg). Der Treiber liest die Konfigurationsdatei vor Öffnen der Benutzerschnittstelle ein und aktiviert die dort gespeicherten Einstellungen.

Die 3Dconnexion Benutzerschnittstelle des Treibers

Der 3Dconnexion Treiber (3DxWare) installiert eine graphische Benutzerschnittstelle, die es Ihnen erlaubt Konfigurationseinstellungen für den 3D-Controller vorzunehmen.

Die Anzeige öffnen Sie, indem Sie mit der rechten Maus auf das 3Dconnexion Symbol in der Taskleiste doppelklicken.

Oder, Sie klicken mit der rechten Maustaste auf das Symbol und wählen „Öffnen“ in dem Menü. Hier kann auch die Onlinedokumention gestartet werden und die graphische Benutzerschnittstelle beendet werden.



Die 3Dconnexion Treibereinstellungen

Das Einstellungsfenster der 3Dconnexion Benutzerschnittstelle enthält:

"Konfiguration für" Fenster: Dieses Fenster zeigt Ihnen die aktuelle Applikation an. Die vom Benutzer erstellten Applikationseinstellungen lassen sich durch Anklicken der Drop-Box abrufen.

Geräteabbildung: Eine Abbildung Ihres installierten 3D-Controllers ist auf dem Einstellungsfenster zu sehen. Bewegen Sie den Cursor über die Tasten wird das dazugehörige Funktionsfeld und die Drop-Box hervorgehoben.

Tastenbelegung: Dieses Fenster bietet Ihnen Möglichkeiten zur Tastenbelegung und zur Erstellung neuer Makros oder Befehle.

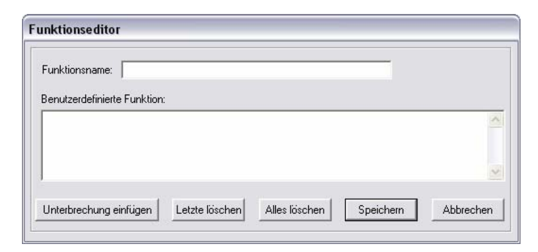
Bewegungseinstellungen: Beginnen Sie, indem Sie zuerst Ihren Status als Benutzer in den Bewegungseinstellungen (Anfänger und Fortgeschritten) festlegen. In dem Fenster für Bewegungseinstellungen können Sie die Empfindlichkeit und die Genauigkeit konfigurieren, zwischen An-und Abschalten der Translation und Rotation sowie anderen Einstellungen des 3D-Controllers wählen.

Über das Fenster der Bewegungseinstellungen können Sie auch die Orientierungseinstellungen vergeben. Diese Funktion erlaubt eine Konfiguration für 2D und 3D Applikationen. Stellen Sie den 3D-Controller hier auf Ihre bevorzugte Bewegungsrichtung für Zoomen, Navigieren und Scrollen ein.

Mehr Informationen finden Sie unter www.3dconnexion.com/tipsandtricks.

Neue Funktion

Jedes Makro oder jede Funktion, die über das Keyboard ausgeführt werden, lassen sich aufzeichnen, sichern und auf die Tasten des 3D-Controllers legen.



Erstellen einer Neuen Funktion oder eines Makros

- Rechter Klick auf eine der Drop-Boxen im Anfangsfenster.
- Auswahl einer Neuen Funktion aus dem Menü.
- Der Makro Editor wird geöffnet.
- Eingabe eines Namens für die neue Funktion oder eines Makronamens.
- Eingabe des Tastaturbefehls in das Feld „Anwender Makro“.
- Sichern durch Anwahl der Speichern-Taste. Die neue Funktion ist anschließend über jede Drop-Box der Tastenfelder abrufbar.

Weitere Funktionen des Makro Editors:

- Unterbrechung einfügen: fügt eine 1/2 Sekunde Verzögerung zwischen die Tastenanschläge.
- Letzte Löschen: Entfernt den letzten Tastenanschlag.
- Alles Löschen: Löscht den Inhalt des Makrofensters.
- Abbrechen: Schließt den Makro Editor ohne die Funktion zu speichern.

Löschen einer Funktion

Eine Funktion, die gegenwärtig einer Taste in der Drop-Box zugeordnet ist, kann wie nachfolgend beschrieben entfernt werden.

- Rechter Klick auf die Drop-Box mit der unerwünschten Funktion.
- Auswahl der Taste „Funktion löschen“.
- Beenden über die Taste „Ja/Nein“.

Die Funktion wird anschließend von allen Drop-Boxen entfernt.

Editieren einer Funktion

Eine Funktion editieren Sie wie folgt:

- Rechter Klick auf die Drop-Box, die die dazugehörige Funktion ausweisen soll.
- Aufruf der Editier Funktion.
- Der Makro Editor erscheint mit dem Funktionsnamen und der Tastenkombination, die Sie vorher eingegeben haben.
- Nachdem die Änderung fertig gestellt sind, wird „Speichern“ aufgerufen. Der editierte Befehl ist damit in allen Drop-Boxen der Tastenfelder abrufbar.

Zuordung der Taste freigeben

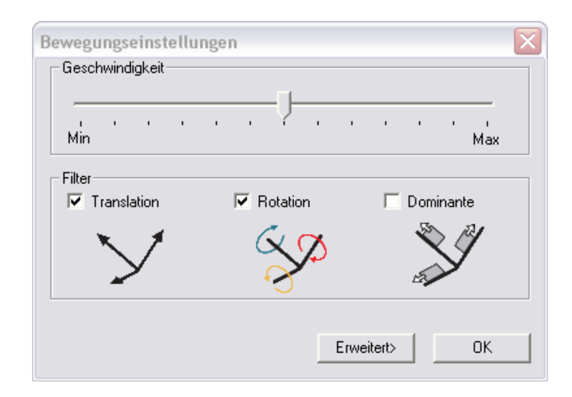
Wenn die Zuordnung der Taste freigeben werden soll, ohne das eine Funktion hinterlegt ist, geschieht das auf folgende Weise:

- Rechter Klick auf die Drop-Box des Tastenfeldes.
- Auswahl von “Zuordung freigeben”.

Ein Strich (--) erscheint in dem bearbeiteten Feld und signalisiert, dass keine Funktion hinterlegt ist.

Bewegungseinstellungen

Wählen Sie das Tastenfeld Bewegungseinstellungen im Hauptmenü des 3Dconnexion Treiberfensters. Im Fenster für die Bewegungseinstellungen können Sie die Empfindlichkeit, die Geschwindigkeit und individuelle Achseneinstellungen für die Kappe oder den Ball Ihres Eingabegerätes vornehmen.



Mit dem Aufruf des Fensters “Bewegungseinstellungen” erhalten Sie folgende Ansicht und Einstellungsmöglichkeiten.

Geschwindigkeit

Die Geschwindigkeit beeinflusst die Gesamtempfindlichkeit, indem die Kräfte und Drehmomente, die erforderlich sind, um ein Objekt, eine Szene, ein Bild oder ein Dokument zu steuern, entsprechend eingestellt werden können.

Der Schieber hat in der Mitte seine neutrale Position und ist jeweils nach rechts und links in sechs Stufen verstellbar. Jede Einstellung nach rechts verdoppelt die Empfindlichkeit, jede Einstellung nach links halbiert die Empfindlichkeit. Damit kann der Anwender die standardmäßig eingestellte Empfindlichkeit um das 64fache herauf- bzw. heruntersetzen.

Filter

Translation: (De-)aktiviert die Translation entlang aller drei Achsenrichtungen. In der Grundeinstellung ist die Funktion aktiviert.

Rotation: (De-)aktiviert die Rotation um alle drei Achsen. In der Grundeinstellung ist die Funktion aktiviert.

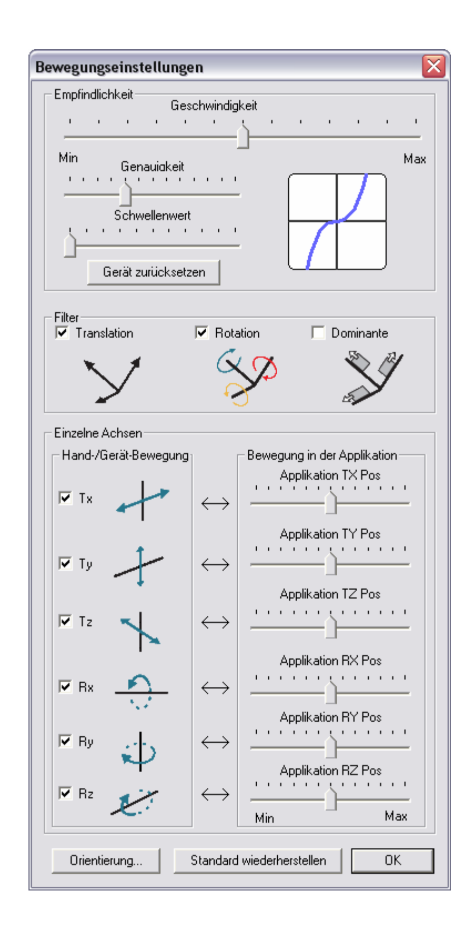
Dominant: Wird dieser Modus aktiviert, liest der Treiber jeweils nur den stärksten Wert der sechs Freiheitsgrade aus Rotation und Translation aus. In der Grundeinstellung ist diese Funktion deaktiviert.

Für einen Anfänger ist der Dominant Modus eine sehr geeignete Einstellung, um sich mit dem 3D-Controller vertraut zu machen.

Fortgeschritten

Wählen Sie die Fortgeschritten Taste für Einstellungen für den geübten Anwender.

Bewegungseinstellungen (Fortgeschritten)



Das Anklicken des Tastenfeldes Bewegungseinstellungen führt zu einem Fenster mit weiteren Einstellungen.

Weitere Funktionen:

Genauigkeit

Diese Funktion interpretiert die Bewegungsdaten des 3D-Controllers in linearer und nicht-linearer Weise. Die Einstellungsmöglichkeiten variieren von sehr exakter Steuerung mit langsamen Objektbewegungen bis zu einer unmittelbaren Steuerung mit einer entsprechenden Beschleunigung des Modells.

Schwellenwert

Der Schwellenwert regelt die kleinste Auslenkung der Kappe, den der 3D-Controller der Anwendung übergibt. Eine Erhöhung dieses Wertes kann sinnvoll sein, wenn der Controller später ansprechen soll.

Gerät zurücksetzen

Kalibriert die Nullpositon des Gerätes bei versehentlichem Driftverhalten des Bildschirmobjektes neu.

Einzelne Achsen

(De-)Aktiviert individuelle Translationen und Rotationen. Ebenso lassen sich Empfindlichkeiten indiviuell regeln.

Orientierung

Auswahl des Orientierung Fensters.

Standard wiederherstellen

Aktiviert die Grundeinstellung der Bewegungseinstellungen.

Orientierung

Die Achsenprogammierung erlaubt Ihnen einen bequemen Wechsel zwischen den Grundeinstellungen für 3D und 2D Applikationen. Mit diesem Werkzeug können Sie die zu steuernden Richtungen Ihrer Modelle, Szenen, Bilder und Dokumente bequem auswählen und tauschen:



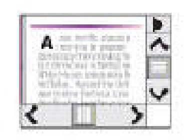


Zoomen Sie, indem Sie die Kappe des Controllers zu sich heranziehen oder drücken Sie sie von sich weg. Dies entspricht der Grundeinstellung.



Wenn Sie die Achsenorientierung ändern, dann zoomen Sie, indem Sie die Kappe nach oben ziehen oder nach unten drücken.

Scroll Orientierung (Nur 2D Applikationen)



Navigiert oder scrollt das Dokument oder die Abbildung mit der Bildlaufleiste der Applikation. Das ist die Grundeinstellung.



Navigiert oder scrollt das Dokument oder Bild selbst.

Speichern einer neuen Konfiguration

Mit jeder Änderung von Einstellungen in der graphischen Benutzerschnittstelle, wird eine neue Konfiguration erzeugt, die unter einem neuen Namen abgespeichert werden kann.



Sie können die Konfiguration durch Aufrufen des Konfiguration Tastenfeldes und Anklicken der Speichern Funktion. Anschließend ist eine Speichern-Box zu sehen.

Geben Sie einen Namen für die neue Konfiguration ein. Diese Konfiguration ist nun in der "Konfiguration für" Box hinterlegt.

Die neue Konfiguration wird der Applikation zugeordnet, die gerade aktiv war, als Sie das Speichern ausführten. Deshalb erscheint diese Konfiguration erst wieder, wenn der Benutzer in der gleichen Applikation aktiv ist.

Die Applikation oder 3DxWare vor dem Speichern unverändert lassen

Der Wechsel in eine andere Applikation oder das Beenden der 3DxWare ohne einen Speichervorgang führt auch zu einer Ausführung der Dialogbox. Daher müssen Sie entweder neue Konfigurationen abspeichern oder die Schließen Taste anklicken um Änderungen der Einstellung zu verwerfen.

Speichern von Änderungen um eine neue Konfiguration zu erstellen

Wenn Sie Änderungen an einer bereits erstellten Konfiguration vornehmen, können Sie die bestehende Konfiguration geändert abspeichern oder unter Angabe eines neuen Namens als weitere Konfiguration abspeichern und vorhalten.

Das Control Panel Menu

Die obere Menüleiste des 3Dconnexion Treiberfensters enthält nützliche und hilfreiche Informationen.



Konfiguration

Speichern

Erlaubt das Speichern einer neuen Konfiguration für die aktuelle Applikation.

Konfiguration löschen

Das Register "Benutzerkonfiguration löschen" ermöglicht es Ihnen die Konfigurationen zu entfernen, die Sie für die unterstützen Applikationen erstellt haben.

Konfigurationen automatisch speichern

Wenn diese Funktion aktiviert ist, können Sie eine neue Konfiguration für eine Applikation automatisch speichern, ohne dass Sie Speichern unter wählen müssen. Diese Konfiguration wird automatisch unter dem Namen der Applikation und Ihrem Benutzernamen gespeichert. Darüber hinaus können Sie weitere Konfigurationen erstellen und diese speichern.

Standard wiederherstellen

Stellt alle Orginaleinstellungen für die aktuelle Applikation wieder her.

Neue Funktion

Wählen Sie Neue Funktion, um den Funktionseditor zu öffnen.

Schließen

Beendet das 3Dconnexion Standardmenü. Ein nochmaliger Einstieg in das Standardmenü ist über das 3Dconnexion Symbol in der Taskleiste möglich.

Gerät

LEDs deaktivieren

(De-)aktiviert die Leuchtdioden der entsprechenden 3Dconnexion Produkte. In der Grundeinstellung sind die LEDs aktiviert.

Töne deaktivieren

(De-)aktiviert die Töne der entsprechenden 3Dconnexion Produkte. In der Grundeinstellung sind die Töne aktiviert.

Hilfe

3Dconnexion Hilfe

Öffnet die 3Dconnexion Hilfe.

Tipps and Tricks

Weitere Daten über Ihren 3Dconnexion Controller, Applikationen und andere nützliche Informationen erhalten sie über den Menülink, der Sie direkt mit der 3Dconnexion Webseite Tipps und Tricks verbindet.

3Dx Webseite

Verbindet Sie mit der Startseite der 3Dconnexion Webplattform.

Technischer Support

Liefert Ihnen einen leichten Zugang zu den Informationen für den Technischen Support von 3Dconnexion.

Über 3DxWare

Zeigt Ihnen die 3DxWare Version, den Gerätetypen und die Firmware Version Ihres Gerätes. Diese Information benötigen Sie für eine Anfrage beim Technischen Support.

3Dconnexion Technischer Support

3Dconnexion Technischer Support	
USA / Asien / Amerika	**Europa / EMEA**
Tel: +1-800-344-1609 **Fax:** +1-248-743-1001	**Tel:** +49 (0) 8152 9919-44 **Fax:** +49 (0) 8152 9919-50

Technischer Support mit einer Email Anfrage. Gültig für alle Länder:

Besuchen Sie bitte die 3Dconnexion Contact Support Seite. Nachdem Sie den passenden Link Ihres zuständigen Landes gewählt haben, werden Sie aufgefordert eine Vorlage für den Technischen Support auszufüllen.

3Dconnexion bemüht sich, Ihre Anfrage schnellst möglich zu beantworten. Um eine schnelle Bearbeitung zu erreichen, sind wir auf Ihre vollständigen und genauen Angaben in der Vorlage des Technischen Supports angewiesen.

FAQ

Eine Liste der am häufigsten gestellten Fragen sowohl für Windows als auch Unix finden Sie unter der Webseite 3Dconnexion Support.

Herunterladen von Software

Die neueste freigegebene Software für Ihren 3D-Controller erhalten Sie über diesen Download Link oder unter der entsprechenden Rubrik auf der 3Dconnexion Webseite. Informieren Sie sich auf der Webseite über die neuesten Software-Änderungen unter Latest Changes in Software. Rufen Sie den neuesten Stand grundsätzlich ab, bevor Sie etwas Herunterladen oder Installieren.

Software Developer's Kit

3Dconnexion hat einen Software Developer's Kits für Windows, Unix oder Macintosh zum Herunterladen. Besuchen Sie hierzu bitte unsere Webseite Software Developer's .

Weitere Support Informationen

Über die 3Dconnexion Webseite können Sie ebenso eine Liste aller unterstützten Applikationen Supported Applications einsehen, Upgrade Angebote prüfen, Informationen als Documentation,

einschließlich der Online Hilfe Get Started Guide abrufen und Tips and Tricks für Ihren 3D-Controller einsehen. Sollten Sie Vorschläge zu unserem technischen Support, dem Bereich „Software Download“ oder einer unserer 3Dconnexion Webseiten haben, bitten wir Sie um Kontaktaufnahme unter 3Dconnexionweb@3Dconnexion.com.

Telefonische Supportanfrage

Sollten Sie unsere Hotline in Anspruch nehmen, dann rufen Sie uns bitte von Ihrem Computer aus an, so dass wir Ihnen direkte Hilfestellung geben können.

Bitte halten Sie folgende Informationen für uns bereit:

- Ihre Kommunikationsdaten (Name, Firma, Telefonnummer, etc.)
- Den Produktnamen und die Versionsnummer des Gerätes
- Ihre Computerkonfiguration: Prozessortyp und -geschwindigkeit, Arbeitsspeicher, Peripheriegeräte, Graphikkarte (mit Angabe ihrer Speicherkapazität und Auflösung)
- Die Benutzeroberfläche und das verwendete Betriebssystem
- Ihre Anwendung sowie deren Version
- Die Treiberversion des 3D-Controllers

Sie können uns auch per Email oder Fax kontaktieren, wobei wir Sie unter Angabe der oben genannten Informationen um eine detaillierte Problembeschreibung bitten.

Anschluss an die serielle Schnittstelle

Der 3D-Controller ist mit einem 9poligen weiblichen D-Sub-Stecker ausgestattet. Die Verdrahtung dieses Steckers passt zu jedem IBM-kompatiblen PC mit einer 9poligen seriellen Buchse. Um den 3D-Controller an andere Computer anschließen zu können, vergleichen Sie deren Pinbelegung mit der folgenden Auflistung und stellen Sie sicher, dass die Verdrahtung des Steckers des 3D-Controllers zu Ihrem Computer passt.

Pin	*Bedeutung*	*Verbindung zum Computer*
Case	Shield	Case
2	TxD	RxD
3	RxD	TxD
4	Supply	DTR
5	GND	GND
7	CTS	RTS
8	RTS	CTS

Falls nicht, benötigen Sie ein geeignetes Adapterkabel, um den 3D-Controller an Ihren Computer anschließen zu können. Das Verwenden von Handshake-Signalen (CTS, DTR und RTS) ist für die richtige und sichere Funktionsweise des 3D-Controllers absolut notwendig, denn ohne diese Handshake-Signale würde es zu Datenverlusten kommen. Des weiteren werden die DTR- und RTS-Leitungen dazu verwendet, die Magellan/SPACEMOUSE mit Strom zu versorgen. Aus diesem Grunde benötigen Sie keine externe Stromzufuhr. Die erforderliche Mindestspannung beträgt 5 V, somit steht auf beiden Signalleitungen ein Ausgangsstrom von 9 mA zur Verfügung.

Zwar wird vom 3D-Controller das XON/XOFF-Protokoll zur Kommunikation über die serielle Schnittstelle unterstützt, doch die Handshake-Signale (CTS, DTR und RTS) werden für die sichere Funktionsweise benötigt. Aus diesem Grunde muss der Status der Handshake-Signale vom Computer sorgfältig geprüft und behandelt werden. Um den 3D-Controller verwenden zu können, müssen diese Signale positiv bzw. aktiv sein.

FCC Compliance Statement

Die Produkte der 3Dconnexion entsprechen voll den Anforderungen des Teils 15 der Richtlinien der Federal Communication Commision (FCC). Ihr Betrieb unterliegt den folgenden Bedingungen:

1) Diese Geräte dürfen keine Empfangsstörungen verursachen.
2) Diese Geräte mussen störende Signale ausgleichen können, auch solche, die deren Funktionsweise nachteilig beeinflussen könnten.

HINWEIS: Diese Geräte wurden getestet und erfüllen die Anforderungen für digitale Geräte der Klasse B, gemäß Teil 15 der Richtlinien der FCC. Diese Anforderungen gewährleisten angemessenen Schutz gegen elektromagnetische Störungen im häuslichen Gebrauch. Diese Geräte erzeugen, verwenden und können auch Radiofrequenzen ausstrahlen. Wenn diese Geräte nicht vorschriftsmäßig installiert und betrieben wird, kann es zu Empfangsstörungen bei Radio oder Fernsehen kommen. Es kann
jedoch nicht in jedem Fall garantiert werden, dass bei ordnungsgemäßer Installation keine Störungen auftreten. Wenn das Gerät Störungen im Rundfunk- oder Fernsehempfang verursacht, was durch vorübergehendes Ausschalten des Gerätes überprüft werden kann, versuchen Sie die Störung durch eine der folgenden Maßnahmen zu beheben:

- Verändern Sie die Ausrichtung oder den Standort der Empfangsantenne.
- Erhöhen Sie den Abstand zwischen dem Gerät und dem Empfänger.
- Schließen Sie das Gerät an einen anderen Hausstromkreis an als den Empfänger.
- Wenden Sie sich an Ihren Händler oder einen ausgebildeten Radio- und Fernsehtechniker.

ACHTUNG: Der Anwender wird darauf hingewiesen, dass jegliche am Gerät vorgenommenen (Ver-)Änderungen, die nicht ausdrücklich vom für die Prüfung zuständigen Organ genehmigt worden sind, das Nutzungsrecht am Gerät einschränken können.

European Economic Community Declaration of Conformance (CE)

Die Magellan/SPACEMOUSE wurde zertifiziert und erfüllt gemäß der Richtlinie 89/336/EEC, abgeändert durch die Richtlinie 92/31 EEC, die Schutzbestimmungen gegen elektromagnetische Störungen, die in den Richtlinien des Rates zur Angleichung der Rechtsvorschriften der Mitgliedsstaaten über die elektromagnetische Verträglichkeit festgehalten sind. Diese Erklärung gilt für alle Geräte, die gemäß der beiliegenden Produktspezifikation hergestellt worden sind, die Bestandteil dieser Erklärung ist. Folgende Normen sind bei der Prüfung der elektromagnetischen Verträglichkeit dieses Produktes zugrundegelegt worden:

- Emissionsnorm EN55022
  Ausgabe: 05/95
- Sicherheitsnorm EN50082-1
  Ausgabe: 03/93

VCCI Class B Declaration

この装置は、情報処理装置等電波障害自主規制協議会（ＶＣＣＩ）の基準に基づくクラスＢ情報技術装置です。この装置は、家庭環境で使用することを目的としていますが、この装置がラジオやテレビジョン受信機に近接して使用されると、受信障害を引き起こすことがあります。
取扱説明書に従って正しい取り扱いをして下さい。

Korea Class B Declaration

이 기기는 가정용으로 전자파적합등록을 한 기기로서 주거지역에서는 물론 모든 지역에서 사용할 수 있습니다.

Garantiebestimmungen

Lebenslange beschränkte Produktgarantie von 3Dconnexion

BEGRENZTE PRODUKTHAFTUNG

3Dconnexion garantiert, dass jegliches diesem Begleitmaterial beigefügte Hardwareprodukt material- fertigungstechnisch für einen Zeitraum von drei (3) Jahren ab Kaufdatum frei von schwerwiegenden Mängeln bleiben wird. Die begrenzte Produktgarantie von 3Dconnexion ist nicht übertragbar und ausschließlich auf den ursprünglichen Käufer beschränkt. Diese Garantie gewährt Ihnen bestimmte rechtliche als auch weitere Ansprüche, die je nach geltendem Gesetz variieren.

AUSMASS DER GARANTIEANSPRÜCHE

Gegenüber 3Dconnexion geltend gemachte Garantieansprüche sind voll und ganz abgegolten, wenn 3Dconnexion nach eigenem Ermessen entweder (a) die Hardware repariert oder ersetzt (Voraussetzung hierfür ist allerdings, dass der Käufer das Gerät unter Vorlage des Kaufnachweises an die Kaufadresse oder an einen von 3Dconnexion zu bestimmenden Ort zurückgibt) oder (b) den Kaufpreis zurückerstattet. Wird die Hardware ersetzt, gilt wahlweise die noch übrige Garantiedauer des ursprünglichen Gerätes oder eine Garantiedauer von dreißig (30) Tagen, je nachdem, welcher Zeitraum länger ist. Schäden am Produkt, die durch Nachlässigkeit/ Unfall, unsachgemäße Verwendung oder Missbrauch entstanden sind, sind von diesem Garantieanspruch ausgeschlossen.

GARANTIEAUSSCHLUSS

DIE HIER AUFGEFÜHRTEN GARANTIEBESTIMMUNGEN SETZEN ALLE SONSTIGEN GARANTIEBESTIMMUNGEN AUßER KRAFT. 3DCONNEXION UND DEREN LIEFERANTEN LEHNEN JEGLICHE WEITERGEHENDEN GARANTIEANSPRÜCHE AUSDRÜCKLICH AB. DAZU ZÄHLEN U.A. ABER NICHT NUR ALLE GARANTIEANSPRÜCHE HINSICHTLICH DER VERMARKTBARKEIT UND EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK SOWIE HINSICHTLICH DER NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN DRITTER IM ZUSAMMENHANG MIT DER HARDWARE. WEDER VERTRIEBSPARTNER NOCH ANGESTELLTE DER 3DCONNEXION SIND BEFUGT, DIESE GARANTIEBESTIMMUNGEN IN IRGENDEINER WEISE ZU VERÄNDERN, ZU ERWEITERN ODER ZU ERGÄNZEN. Einige Länder untersagen einen Haftungsausschluss. Daher ist es möglich, dass dieser Haftungsausschluss nicht auf Sie zutrifft.

BEGRENZTE HAFTUNG

IN KEINEM FALL KÖNNEN 3DCONNEXION ODER DEREN LIEFERANTEN FÜR KOSTEN HAFTBAR GEMACHT WERDEN, DIE DURCH DAS ERSETZEN VON PRODUKTEN ODER SERVICELEISTUNGEN ENTSTANDEN SIND, EBENSOWENIG FÜR SCHÄDEN, DIE AUS ENTGANGENEM GEWINN ODER DEM VERLUST VON INFORMATIONEN ODER DATEN RESULTIEREN ODER FÜR WEITERE BESONDERE ODER INDIREKTE SCHÄDEN, FOLGESCHÄDEN ODER SONSTIGE SCHÄDEN, DIE AUS DEM VERTRIEB, DER NUTZUNG ODER DURCH UNSACHGEMÄßE VERWENDUNG DER PRODUKTE ODER SERVICELEISTUNGEN VON 3DCONNEXION ENTSTANDEN SIND. DIES GILT AUCH DANN, WENN 3DCONNEXION ÜBER DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN IN KENNTNIS GESETZT WORDEN IST. IN KEINEM FALL DARF DIE HÖHE, IN DER 3DCONNEXION UND DEREN LIEFERANTEN HAFTEN, DEN TATSÄCHLICHEN KAUFPREIS DES ERWORBENEN PRODUKTES ODER DER SERVICELEISTUNG VON 3DCONNEXION ÜBERSTEIGEN, DAS ODER DIE DEN HAFTUNGSANSPRUCH BEGRÜNDET. In einigen Ländern ist gesetzlich kein Haftungsausschluss bzw. keine Haftungsbeschränkung hinsichtlich direkter Schäden oder Folgeschäden erlaubt. Daher ist es möglich, dass dieser Ausschluss bzw. diese Beschränkung nicht auf Sie zutrifft. Die oben genannten Beschränkungen gelten nicht im Falle eines Personenschadens, in dem die dafür geltenden gesetzlichen Vorschriften im jeweiligen Umfang eine Haftung erfordern.

Wenn Sie Fragen zu diesen Garantiebestimmungen haben, nehmen Sie bitte schriftlich Kontakt mit uns unter der folgenden Anschrift auf:

3Dconnexion GmbH
z.Hd.: Produkt Support
An der Hartmühle 8
D – 82229 Seefeld

Lizenzvertrag

3DCONNEXION

LIZENZVERTRAG

3DCONNEXION ERKLÄRT SICH BEREIT, IHNEN DIESE SOFTWARELIZENZ NUR UNTER DER VORAUSSETZUNG ZU ERTEILEN, DASS SIE SICH MIT DEN BESTIMMUNGEN DES NACHSTEHENDEN LIZENZVERTRAGES EINVERSTANDEN ERKLÄREN. Bei diesem Lizenzvertrag handelt es sich um einen rechtsgültigen Vertrag geschlossen zwischen Ihnen (einer natürlichen oder juristischen Person) und 3Dconnexion (im folgenden „Vertrag“). Wenn Sie diese Software installieren und/oder benutzen, erklären Sie damit Ihr Einverständnis mit den Bestimmungen des Lizenzvertrages. Wenn Sie mit dem Lizenzvertrag nicht einverstanden sind, verpacken Sie die Software und das dazugehörige Produkt vollständig in seine Originalverpackung und wenden Sie sich unter Vorlage Ihres Kaufnachweises an die Stelle, wo Sie die Software erworben haben und verlangen Rückvergütung. Falls Sie die Software von einer 3Dconnexion Webseite heruntergeladen haben, sind Sie nicht berechtigt, weiterhin diese Software zu installieren und/ oder zu benutzen. Sie verpflichten sich außerdem, alle in Ihrem Besitz befindlichen Kopien der Software zu vernichten.

1. Lizenz: Nur in Verbindung mit dem von Ihnen erworbenen Produkt von 3Dconnexion erteilen Ihnen 3Dconnexion und seine Zulieferer gemäß den Bestimmungen dieses Vertrages hiermit das nicht-exklusive Recht zur Installation und Betrieb der Software einschließlich des beigefügten Begleitmaterials (im folgenden „Software“) auf nur einem Computer. Diese Lizenz ist auf dieses Recht begrenzt. Die Software gilt als verwendet, sobald sie auf die Festplatte oder in einen Zwischenspeicher auf Ihrem PC geladen worden ist. Die Vervielfältigung der Software ist nur zur Erstellung einer Sicherheitskopie zulässig, sofern Sie auf der Sicherheitskopie der Software die Urheber- und sonstige Schutzrechtshinweise aufnehmen, die auf dem Original enthalten sind. Die Installation der Software auf einem Netzwerkserver für ausschließlich interne Vertriebszwecke ist nur dann zulässig, wenn Sie für jeden zugreifenden Arbeitsplatz eine Einzelplatzlizenz erworben haben.

2. Einschränkungen: Das Softwareprodukt beinhaltet urheberrechtlich geschütztes Material, Geschäftsgeheimnisse und weiteres eigentumsrechtlich geschütztes Material von 3Dconnexion und seinen Lizenzgebern. Um diese Eigentumsrechte nicht zu verletzen, verpflichten Sie sich, dass - soweit dies nicht nach gesetzlichen Vorschriften gestattet ist - weder Sie noch Dritte (i) die Software dekompilieren, disassemblieren oder zurückentwickeln, (ii) modifizieren oder von der Software ganz oder teilweise abgeleitete Werke erstellen, (iii) nutzen, um Dritten Dienstleistungen, Mehrfachnutzung zu kommerziellen Zwecken oder andere Computerdienstleistungen anzubieten, (iv) die Funktionalitäten der Software ganz oder teilweise über das Internet oder sonstige Netzwerke übertragen oder zur Verfügung stellen (soweit dies nicht nach gesetzlichen Vorschriften gestattet ist), (v) das Nutzungsrecht an Dritte verkaufen, vermieten, verleasen oder anderweitig übertragen, außer es handelt sich um einen dauerhaften Transfer des Produkts mit der Software von 3Dconnexion. Voraussetzungen: (a) alle Software-Updates sind im Transfer enthalten, (b) Sie behalten keine Kopie der Software ein und (c) die dritte Partei erklärt sich mit den Bestimmungen des Vertrages einverstanden und übernimmt die daraus resultierenden Rechte und Pflichten.

3. Urheberrecht: Das vorliegende Softwareprodukt wird im Rahmen der Bestimmungen dieses Vertrages ausschließlich zur Nutzung lizenziert, nicht verkauft. Alle Rechte, die nicht ausdrücklich in diesem Vertrag gewährt werden, sind ausschließlich 3Dconnexion vorbehalten. 3Dconnexion und/oder die Lizenzgeber bleiben Inhaber sämtlicher Eigentums- oder sonstiger Rechte an der Software.

4. Aufhebung: Dieser Vertrag bleibt bis zu seiner Aufhebung in Kraft. Jegliche Vertragsverletzung, jeder Missbrauch der Software Ihrerseits führt zu einer sofortigen Aufhebung des Vertrags. Sie sind dann verpflichtet, die Software an 3Dconnexion zurückzugeben oder alle in Ihrem Besitz befindlichen Kopien der Software zu vernichten. Auch Sie als Lizenznehmer können den Vertrag jederzeit aufheben, indem Sie alle in Ihrem Besitz befindlichen Kopien der Software vernichten. Falls 3Dconnexion in einer offiziellen Stellungnahme oder Pressemitteilung dazu auffordert, die Benutzung

der Software einzustellen, sind Sie verpflichtet, dieser Aufforderung unverzüglich nachzukommen. Jede Aufhebung dieses Vertrags berührt nicht die Wirksamkeit der Bestimmungen der Paragraphen 3, 7, 8 und 12.

5. Begrenzte Produktgarantie: 3Dconnexion garantiert Ihnen, dass das veröffentlichte Begleitmaterial mit der Software übereinstimmt und der Datenträger der Software materialtechnisch für einen Zeitraum von neunzig Tagen (90) Tagen ab Kaufdatum frei von offensichtlichen Mängeln bleiben wird. Die begrenzte Produktgarantie von 3Dconnexion ist nicht übertragbar und ausschließlich auf den ursprünglichen Käufer beschränkt. Diese Garantie gewährt Ihnen bestimmte rechtliche als auch weitere Ansprüche, die je nach geltendem Gesetz variieren.

6. Ausmass der Garantieansprüche: Gegenüber 3Dconnexion geltend gemachte Garantieansprüche sind voll und ganz abgegolten, wenn 3Dconnexion nach eigenem Ermessen entweder (a) die Software beziehungsweise den Datenträger nachbessert oder ersetzt (Voraussetzung hierfür ist allerdings, dass der Käufer die Software oder den Datenträger unter Vorlage des Kaufnachweises an die Kaufadresse oder an einen von 3Dconnexion zu bestimmenden Ort zurückgibt) oder (b) den Kaufpreis zurückerstattet. Wird die Software respektive der Datenträger ersetzt, gilt wahlweise die übrige Garantiedauer des ursprünglichen Lizenzgegenstandes oder aber eine Dauer von dreißig (30) Tagen, je nachdem, welcherZeitraum länger ist. Schäden am Produkt, die durch Nachlässigkeit, unsachgemäße Verwendung oder Missbrauch entstanden sind, sind von diesem Garantieanspruch ausgeschlossen.

7. GARANTIEAUSSCHLUSS: DIE HIER AUFGEFÜHRTEN GARANTIEBESTIMMUNGEN SETZEN ALLE SONSTIGEN GARANTIEBESTIMMUNGEN AUßER KRAFT. 3DCONNEXION UND DEREN LIEFERANTEN LEHNEN JEGLICHE WEITERGEHENDEN GARANTIEANSPRÜCHE AUSDRÜCKLICH AB. DAZU ZÄHLEN U.A. ABER NICHT NUR ALLE GARANTIEANSPRÜCHE HINSICHTLICH DER VERMARKTBARKEIT UND EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK SOWIE HINSICHTLICH DER NICHTVERLETZUNG VON RECHTEN DRITTER IM ZUSAMMENHANG MIT DER SOFTWARE ODER DES DATENTRÄGERS, FERNER AUCH JEDEWEDE WEITEREN GARANTIEANSPRÜCHE HINSICHTLICH DER RICHTIGKEIT DES INFORMATIONSGEHALTES. WEDER VERTRIEBSPARTNER NOCH ANGESTELLTE DER 3DCONNEXION SIND BEFUGT, DIESE GARANTIEBESTIMMUNGEN IN IRGENDEINER WEISE ZU VERÄNDERN, ZU ERWEITERN ODER ZU ERGÄNZEN. EINIGE LÄNDER SEHEN KEINEN HAFTUNGSAUSSCHLUSS VOR, DAHER IST ES MÖGLICH, DASS DIESER HAFTUNGSAUSSCHLUSS NICHT AUF SIE ZUTRIFFT.

8. BEGRENZTE HAFTUNG: IN KEINEM FALL KÖNNEN 3DCONNEXION ODER DEREN LIEFERANTEN FÜR KOSTEN HAFTBAR GEMACHT WERDEN, DIE DURCH DAS ERSETZEN VON PRODUKTEN ODER DURCH SERVICELEISTUNGEN ENTSTANDEN SIND, EBENSOWENIG FÜR SCHÄDEN, DIE AUS ENTGANGENEM GEWINN ODER DEM VERLUST VON INFORMATIONEN ODER DATEN RESULTIEREN ODER FÜR WEITERE BESONDERE ODER INDIREKTE SCHÄDEN, FOLGESCHÄDEN ODER SONSTIGE SCHÄDEN, DIE AUS DEM VERTRIEB, DER NUTZUNG ODER DURCH UNSACHGEMÄßGE VERWENDUNG DER PRODUKTE ODER SERVICELEISTUNGEN VON 3DCONNEXION ENTSTANDEN SIND. DIES GILT AUCH DANN, WENN 3DCONNEXION ÜBER DIE MÖGLICHKEIT SOLCHER SCHÄDEN IN KENNTNIS GESETZT WORDEN IST. IN KEINEM FALL DARF DIE HÖHE, IN DER 3DCONNEXION UND DEREN LIEFERANTEN HAFTEN, DEN TATSÄCHLICHEN KAUFPREIS DES ERWORBENEN PRODUKTES BEZIEHUNGSWEISE DER SERVICELEISTUNG VON 3DCONNEXION ÜBERSTEIGEN, DAS BEZIEHUNGSWEISE DIE DEN HAFTUNGSANSPRUCH BEGRÜNDET. In einigen Ländern ist gesetzlich kein Haftungsausschluss beziehungsweise keine Haftungsbeschränkung hinsichtlich direkter Schäden oder Folgeschäden vorgesehen, daher ist es möglich, dass dieser Ausschluss beziehungsweise diese Beschränkung nicht auf Sie zutrifft. Die oben genannten Beschränkungen gelten nicht im Falle eines Personenschadens, in dem die dafür geltenden gesetzlichen Vorschriften im jeweiligen Umfang eine Haftung erfordern.

9. US-Behörden: Verwendung, Duplizierung oder Veröffentlichung der Software durch die US-Regierung unterliegt den Beschränkungen dieses Vertrages und der Maßgabe der Bestimmungen der DFARS 227.7202-1(a) und 227.7202-3(a) (1995), DFARS 252.227-7013(c)(1)(ii) (OCT 1988) FAR 12.212(a) (1995), FAR 52.227-19 oder der FAR 52.227-14 (ALT III). 3Dconnexion Inc., 180 Knowles Drive, Suite 100, Los Gatos, CA 95032.

10. Export: Sie erklären sich damit einverstanden und versichern, weder die Software noch andere technische Daten, die Sie von 3Dconnexion bezogen haben, aus den Vereinigten Staaten zu exportieren, außer Sie sind von den US-Behörden dazu autorisiert. Falls Sie die Software außerhalb der Vereinigten Staaten rechtmäßig erworben haben, erklären Sie sich einverstanden, weder die Software noch andere technische Daten, die Sie von 3Dconnexion erworben haben, zu reexportieren, außer dies ist nach den Bestimmungen der Vereinigten Staaten und des Landes, in dem Sie die Software erworben haben, rechtmäßig.

11. Händler und Dritterwerber: Falls Sie die Software im Auftrag eines Dritten (sei es einer natürlichen oder juristischen Person) erwerben, vertreten Sie diese und garantieren, dass Sie die Vollmacht besitzen, diese natürliche oder juristische Person, für die Sie die Software erwerben, an die Bestimmungen dieses Vertrages zu binden.

12. Allgemeine Bedingungen: Dieser Vertrag unterliegt dem Recht der Vereinigten Staaten und kalifornischem Recht. Falls aus irgendeinem Grund ein Gericht einer zuständigen Rechtssprechung eine Bestimmung dieses Vertrages oder Teile davon als nicht vollstreckbar erachtet, so soll diese Bestimmung des Vertrages im höchstzulässigen Maße vollstreckt werden, um den Rechten und Pflichten der Vertragspartner in größtmöglichem Maße gerecht zu werden. Die Laufzeit des Vertrages bleibt davon unberührt. Dieser Vertrag enthält die gesamte Vereinbarung zwischen den Parteien im Bezug auf die Verwendung der Software und tritt an die Stelle diesbezüglicher mündlicher oder schriftlicher Vereinbarungen. Ausschließlich 3Dconnexion ist das Recht vorbehalten, Teile dieses Vertrages jederzeit zu ändern. 3Dconnexion muss Sie über jegliche Änderungen in Kenntnis setzen, sei es durch einen Hinweis auf seiner Homepage oder das Benachrichtigen via Email, Post oder auf anderem Wege. Sollten Sie über eine Veränderung in Kenntnis gesetzt worden sein und benutzen die Software anschließend weiterhin, erklären Sie damit Ihr Einverständnis mit den Vertragsänderungen. Sollten Sie den Änderungen nicht zustimmen, so sind Sie verpflichtet, die Verwendung der Software unmittelbar einzustellen und alle in Ihrem Besitz befindlichen Kopien der Software zu vernichten.

Die Software ist durch das Urheberrecht der Vereinigten Staaten und die internationalen Abkommen geschützt. Jegliche Reproduktion oder jeglicher Weitervertrieb der Software außerhalb der Bestimmungen des Lizenzvertrages ist verboten und wird zivil- und strafrechtlich verfolgt.

Wenn Sie Fragen zu diesem Lizenzvertrag haben, nehmen Sie bitte schriftlich Kontakt mit uns unter der folgenden Anschrift auf:

3Dconnexion GmbH
z.Hd.: Produkt Support
An der Hartmühle 8
D – 82229 Seefeld